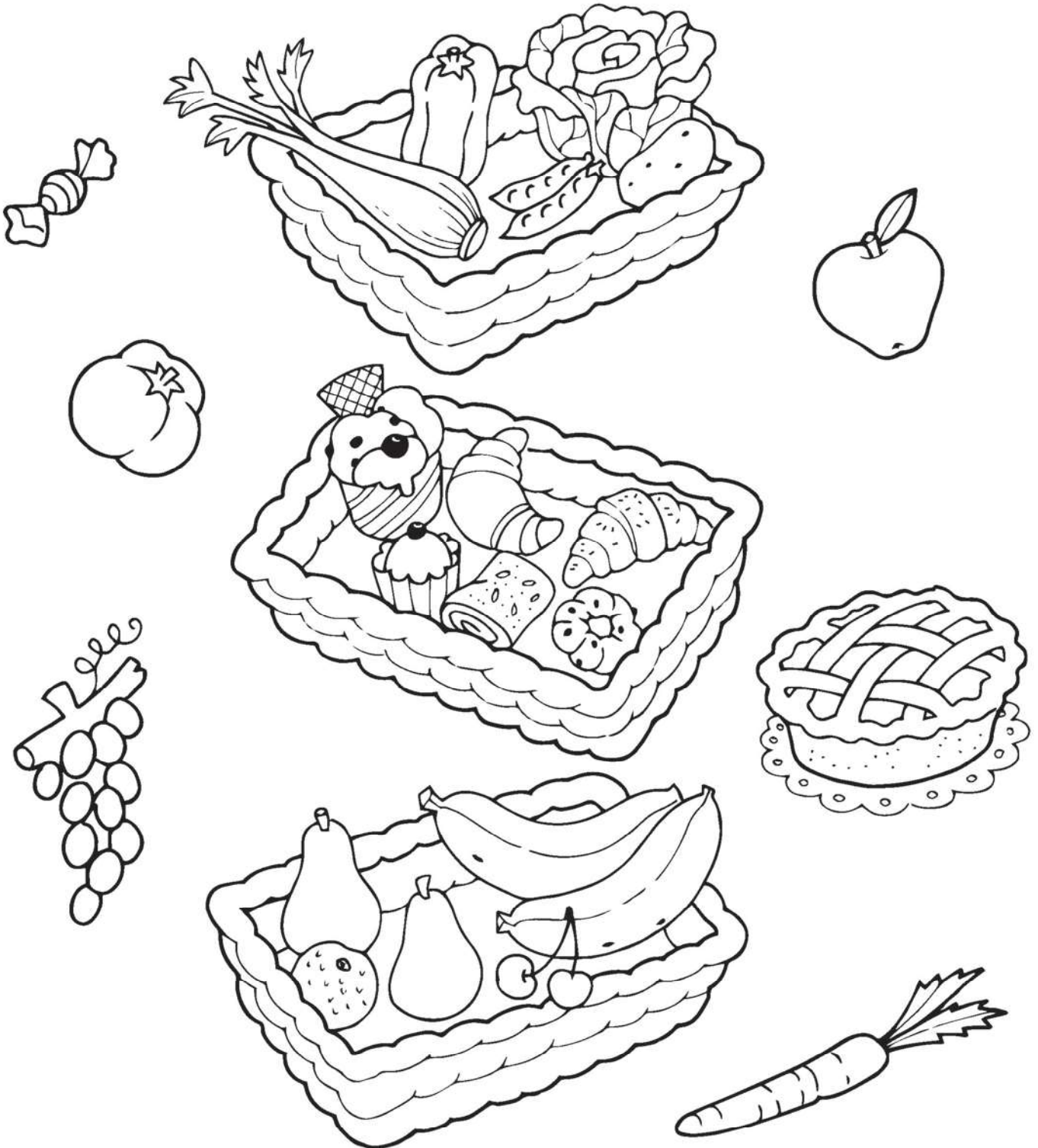


Nome e Cognome Data

CLASSIFICARE

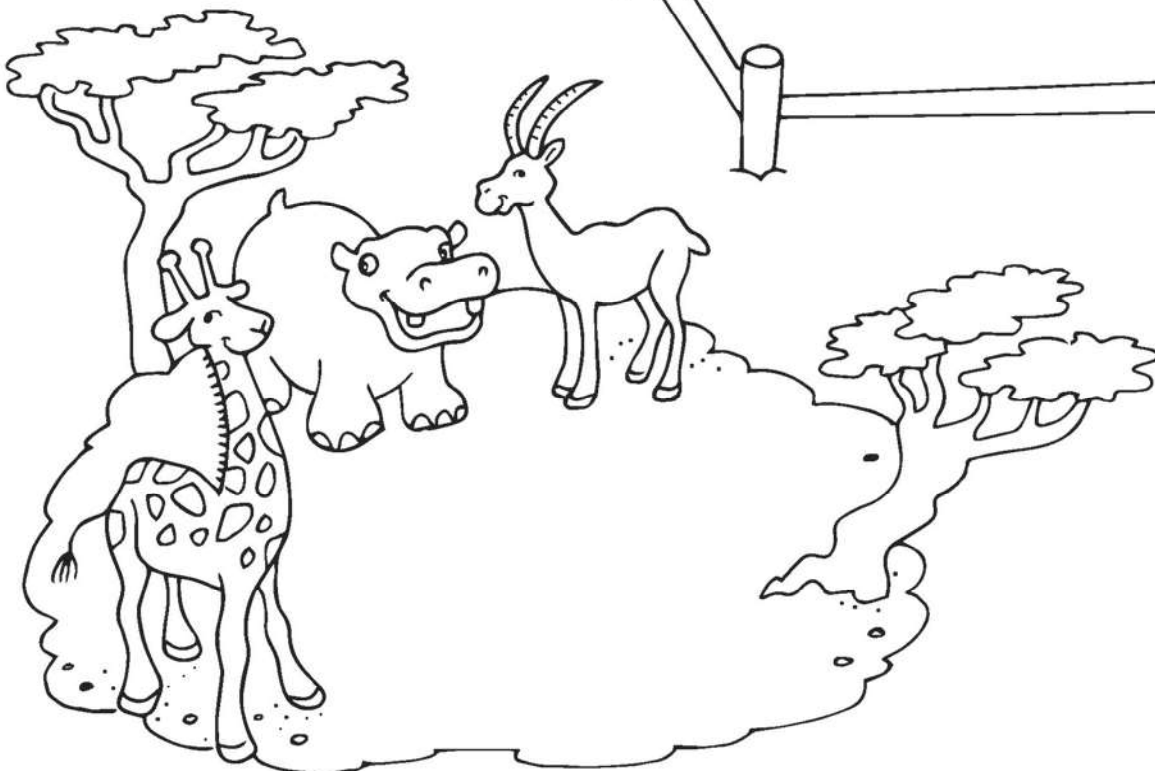
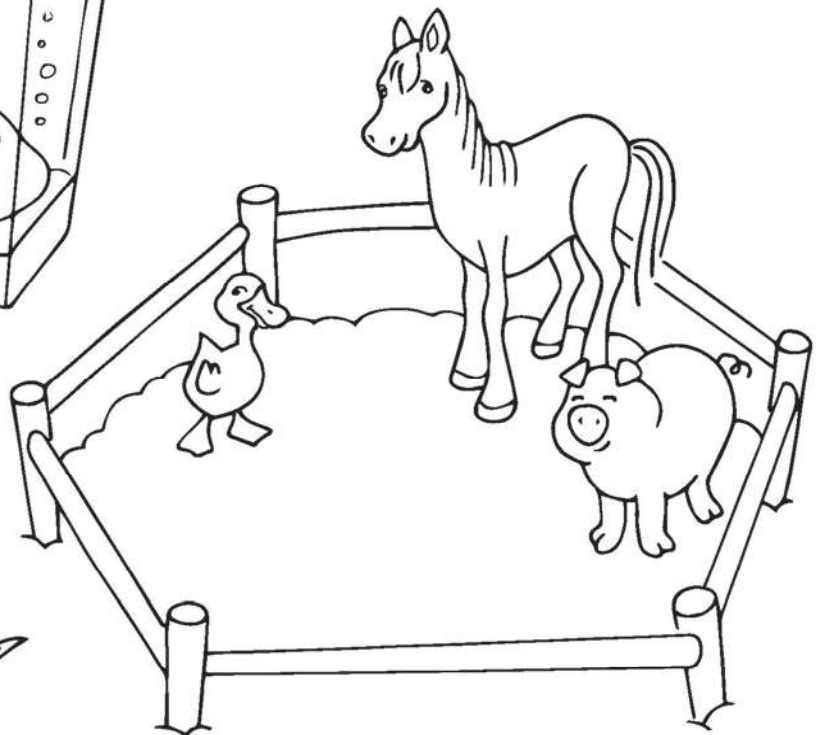
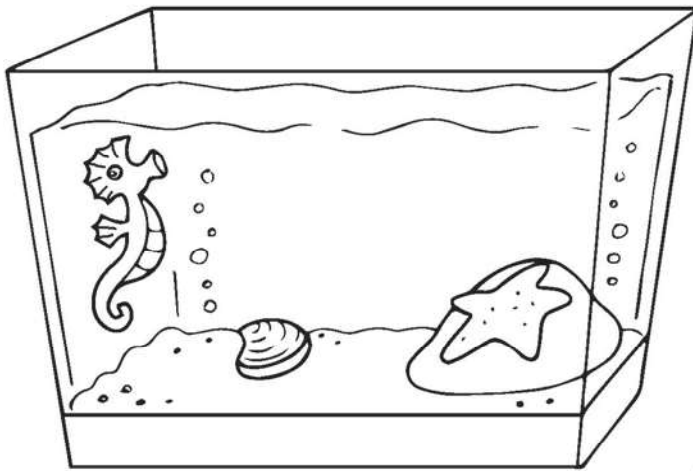
* Utilizzando delle frecce, metti ogni elemento nel cestino giusto.



Nome e Cognome Data

CLASSIFICARE

* In ogni gruppo disegna un animale che possa stare con gli altri.

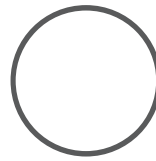
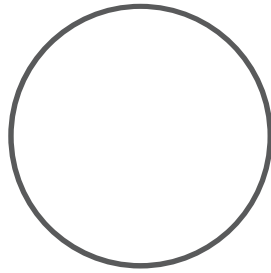
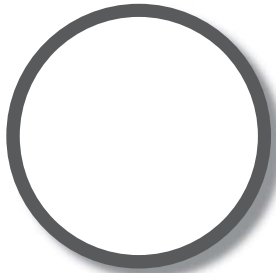


Nome e Cognome Data

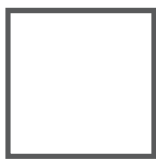
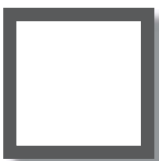
IL GIOCO DELL'INVESTIGATORE

* Segna con una X la figura di cui si parla.

È un cerchio grande e con il contorno sottile.



È un rettangolo piccolo e con il contorno spesso.



Nome e Cognome Data

DI CHI SI PARLA?

- * L'uccellino di Claudia è scappato. Ha il becco lungo, la coda corta e un ciuffetto sulla testa. Trovalo e coloralo.



Nome e Cognome Data

CHI NON HA SBAGLIATO?

* La maestra Maria ha chiesto ai suoi alunni di disegnare un pagliaccio, ma solo un bambino lo ha disegnato nel modo giusto. Segna con una **X** il disegno senza errori.



Disegnate un pagliaccio con la tromba, le scarpe molto grandi e senza cappello.

